

Информатика и ИКТ (профильный уровень)
Изменения в тематическом планировании
2020-2021 учебный год
11 класс.

№	Тема урока	Кол-во часов
	Информация и информационные процессы	
1.	Техника безопасности.	1
2.	Формула Хартли.	1
3.	Информация и вероятность. Формула Шеннона.	1
4.	Передача информации.	1
5.	Помехоустойчивые коды.	1
6.	Сжатие данных без потерь.	1
7.	Алгоритм Хаффмана.	1
8.	Практическая работа: использование архиватора.	1
9.	Сжатие информации с потерями.	1
10.	Информация и управление. Системный подход.	1
11.	Информационное общество. Контрольная работа «Кодирование информации»	1
	Моделирование	
12.	Модели и моделирование.	1
13.	Системный подход в моделировании.	1
14.	Использование графов.	1
15.	Этапы моделирования.	1
16.	Моделирование движения. Дискретизация.	1
17.	Практическая работа: моделирование движения.	1
18.	Модели ограниченного и неограниченного роста.	1
19.	Моделирование эпидемии.	1
20.	Модель «хищник-жертва».	1
21.	Обратная связь. Саморегуляция.	1
22.	Системы массового обслуживания.	1
23.	Практическая работа: моделирование работы банка.	1
24.	Зачетная работа по «Моделированию»	1
	Базы данных	
25.	Информационные системы. Таблицы. Основные понятия.	1
26.	Модели данных.	1
27.	Реляционные базы данных.	1
28.	Практическая работа: операции с таблицей.	1
29.	Практическая работа: создание таблицы.	1
30.	Запросы.	1
31.	Формы.	1
32.	Отчеты.	1
33.	Язык структурных запросов (SQL).	1
34.	Многотабличные базы данных.	1
35.	Формы с подчиненной формой.	1
36.	Запросы к многотабличным базам данных.	1
37.	Отчеты с группировкой.	1
38.	Нереляционные базы данных.	1
39.	Зачетная работа по Базам данных	1
	Создание веб-сайтов	

40.	Веб-сайты и веб-страницы.	1
41.	Текстовые страницы.	1
42.	Практическая работа: оформление текстовой веб-страницы.	1
43.	Списки.	1
44.	Гиперссылки.	1
45.	Практическая работа: страница с гиперссылками.	1
46.	Содержание и оформление. Стили.	1
47.	Практическая работа: использование CSS.	1
48.	Рисунки на веб-страницах.	1
49.	Мультимедиа.	1
50.	Таблицы.	1
51.	Практическая работа: использование таблиц.	1
52.	Блоки. Блочная верстка.	1
53.	Практическая работа: блочная верстка.	1
54.	XML и XHTML.	1
55.	Динамический HTML.	1
56.	Практическая работа: использование Javascript.	1
57.	Зачетная работа по созданию Web-страниц	1
	Элементы теории алгоритмов	
58.	Уточнение понятие алгоритма.	1
59.	Универсальные исполнители.	1
60.	Универсальные исполнители.	1
61.	Алгоритмически неразрешимые задачи.	1
62.	Сложность вычислений.	1
63.	Доказательство правильности программ.	1
	Алгоритмизация и программирование	
64.	Решето Эратосфена.	1
65.	Длинные числа.	1
66.	Структуры (записи).	1
67.	Структуры (записи).	1
68.	Структуры (записи).	1
69.	Динамические массивы.	1
70.	Динамические массивы.	1
71.	Списки.	1
72.	Списки.	1
73.	Использование модулей.	1
74.	Стек.	1
75.	Стек.	1
76.	Очередь. Дек.	1
77.	Деревья. Основные понятия.	1
78.	Вычисление арифметических выражений.	1
79.	Хранение двоичного дерева в массиве.	1
80.	Графы. Основные понятия.	1
81.	Жадные алгоритмы (задача Прима-Крускала).	1
82.	Поиск кратчайших путей в графе.	1
83.	Поиск кратчайших путей в графе.	1
84.	Динамическое программирование.	1
85.	Динамическое программирование.	1
86.	Динамическое программирование.	1
87.	Что такое ООП?	1

88.	Создание объектов в программе.	1
89.	Скрытие внутреннего устройства.	1
90.	Иерархия классов.	1
91.	Практическая работа: классы логических элементов.	1
92.	Программы с графическим интерфейсом.	1
93.	Работа в среде быстрой разработки программ.	1
94.	Практическая работа: объекты и их свойства.	1
95.	Практическая работа: использование готовых компонентов.	1
96.	Практическая работа: совершенствование компонентов.	1
97.	Модель и представление.	1
98.	Практическая работа: модель и представление.	1
99.	Основы растровой графики.	1
100.	Ввод цифровых изображений. Кадрирование.	1
101.	Коррекция фотографий.	1
102.	Работа с областями.	1
103.	Фильтры.	1
104.	Многослойные изображения.	1
105.	Каналы.	1
106.	Иллюстраций для веб-сайтов.	1
107.	GIF-анимация.	1
108.	Контурные.	1
109.	Введение в 3D-графику. Проекция.	1
110.	Работа с объектами.	1
111.	Сеточные модели.	1
112.	Модификаторы.	1
113.	Контурные.	1
114.	Материалы и текстуры.	1
115.	Текстуры.	1
116.	UV-развертка.	1
117.	Рендеринг.	1
118.	Анимация.	1
119-122	Итоговая контрольная работа в формате ЕГЭ	4
123-124	Итоговое повторение	2
	Итого	124