

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Министерство образования и молодежной политики Свердловской
области
Управление образования Администрации города Нижний Тагил
МАОУ СОШ №100

РАССМОТРЕНО
Педагогическим
советом

МАОУ СОШ №100
[Номер приказа] от
«[число]» [месяц] [год] г.

УТВЕРЖДЕНО
Директор МАОУ СОШ
№100

Д.В. Язовских
[Номер приказа] от
«[число]» [месяц] [год] г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
(ID 478625)

учебного предмета «Информатика» (углублённый уровень)
для обучающихся 10 – 11 классов

город Нижний Тагил 2023

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике (углублённый уровень) на уровне среднего общего образования разработана на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы среднего общего образования, представленных в ФГОС СОО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» на углублённом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам курса, определяет распределение его по классам (годам изучения), даёт примерное распределение учебных часов по тематическим разделам курса и рекомендуемую (примерную) последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации). Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ и учебников, поурочного планирования курса учителем.

Информатика в среднем общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Курс информатики для уровня среднего общего образования является завершающим этапом непрерывной подготовки обучающихся в области информатики и информационно-коммуникационных технологий, опирается на содержание курса информатики уровня основного общего образования и опыт постоянного применения информационно-коммуникационных технологий, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта.

Результаты углублённого уровня изучения учебного предмета «Информатика» ориентированы на получение компетентностей для последующей профессиональной деятельности как в рамках данной предметной области, так и в смежных с ней областях. Они включают в себя:

овладение ключевыми понятиями и закономерностями, на которых строится данная предметная область, распознавание соответствующих им признаков и взаимосвязей, способность демонстрировать различные подходы к изучению явлений, характерных для изучаемой предметной области;

умение решать типовые практические и теоретические задачи, характерные для использования методов и инструментария данной предметной области;

наличие представлений о данной предметной области как целостной теории (совокупности теорий), основных связях со смежными областями знаний.

В рамках углублённого уровня изучения информатики обеспечивается целенаправленная подготовка обучающихся к продолжению образования в организациях профессионального образования по специальностям, непосредственно связанным с цифровыми технологиями, таким как программная инженерия, информационная безопасность, информационные системы и технологии, мобильные системы и сети, большие данные и машинное обучение, промышленный интернет вещей, искусственный

интеллект, технологии беспроводной связи, робототехника, квантовые технологии, системы распределённого реестра, технологии виртуальной и дополненной реальностей.

Основная цель изучения учебного предмета «Информатика» на углублённом уровне среднего общего образования – обеспечение дальнейшего развития информационных компетенций обучающегося, его готовности к жизни в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда. В связи с этим изучение информатики в 10–11 классах должно обеспечить:

сформированность мировоззрения, основанного на понимании роли информатики, информационных и коммуникационных технологий в современном обществе;

сформированность основ логического и алгоритмического мышления;

сформированность умений различать факты и оценки, сравнивать оценочные выводы, видеть их связь с критериями оценивания и связь критериев с определённой системой ценностей, проверять на достоверность и обобщать информацию;

сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе, понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного, эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий;

принятие правовых и этических аспектов информационных технологий, осознание ответственности людей, вовлечённых в создание и использование информационных систем, распространение информации;

создание условий для развития навыков учебной, проектной, научно-исследовательской и творческой деятельности, мотивации обучающихся к саморазвитию.

В содержании учебного предмета «Информатика» выделяются четыре тематических раздела.

Раздел **«Цифровая грамотность»** посвящён вопросам устройства компьютеров и других элементов цифрового окружения, включая компьютерные сети, использованию средств операционной системы, работе в сети Интернет и использованию интернет-сервисов, информационной безопасности.

Раздел **«Теоретические основы информатики»** включает в себя понятийный аппарат информатики, вопросы кодирования информации, измерения информационного объёма данных, основы алгебры логики и компьютерного моделирования.

Раздел **«Алгоритмы и программирование»** направлен на развитие алгоритмического мышления, разработку алгоритмов и оценку их сложности, формирование навыков реализации программ на языках программирования высокого уровня.

Раздел **«Информационные технологии»** посвящён вопросам применения информационных технологий, реализованных в прикладных программных продуктах и интернет-сервисах, в том числе в задачах анализа данных, использованию баз данных и электронных таблиц для решения прикладных задач.

В приведённом далее содержании учебного предмета «Информатика» курсивом выделены дополнительные темы, которые не входят в обязательную программу обучения, но могут быть предложены для изучения отдельным мотивированным и способным обучающимся.

Углублённый уровень изучения информатики рекомендуется для технологического профиля, ориентированного на инженерную и информационную сферы деятельности. Углублённый уровень изучения информатики обеспечивает: подготовку обучающихся, ориентированных на специальности в области информационных технологий и инженерные специальности, участие в проектной и исследовательской деятельности, связанной с современными направлениями отрасли информационно-коммуникационных технологий, подготовку к участию в олимпиадах и сдаче Единого государственного экзамена по информатике.

Последовательность изучения тем в пределах одного года обучения может быть изменена по усмотрению учителя при подготовке рабочей программы и поурочного планирования.

Общее число часов, рекомендованных для изучения информатики – 272 часа: в 10 классе – 136 часов (4 часа в неделю), в 11 классе – 136 часов (4 часа в неделю).

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

10 КЛАСС

Цифровая грамотность

Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения.

Принципы работы компьютеров и компьютерных систем. Архитектура фон Неймана. Автоматическое выполнение программы процессором. Оперативная, постоянная и долговременная память. Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств. Прямой доступ к памяти.

Основные тенденции развития компьютерных технологий. Параллельные вычисления. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Распределённые вычислительные системы и обработка больших данных. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.

Программное обеспечение компьютеров и компьютерных систем. Виды программного обеспечения и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Параллельное программирование. Системное программное обеспечение. Операционные системы. Утилиты. Драйверы устройств. Установка и деинсталляция программного обеспечения.

Файловые системы. Принципы размещения и именования файлов в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов.

Программное обеспечение. Лицензирование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Проприетарное и свободное программное обеспечение. Коммерческое и некоммерческое использование программного обеспечения и цифровых ресурсов. Ответственность, устанавливаемая законодательством Российской Федерации за неправомерное использование программного обеспечения и цифровых ресурсов.

Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Протоколы стека TCP/IP. Система доменных имён.

Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей. Сетевое администрирование. Получение данных о сетевых настройках компьютера. Проверка наличия связи с узлом сети. Определение маршрута движения пакетов.

Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Геоинформационные системы. Геолокационные сервисы реального времени (например, локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей), интернет-торговля, бронирование билетов и гостиниц.

Государственные электронные сервисы и услуги. Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Открытые образовательные ресурсы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием информационно-коммуникационных технологий. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности. Средства защиты информации в компьютерах, компьютерных сетях и автоматизированных информационных системах. Правовое обеспечение информационной безопасности.

Предотвращение несанкционированного доступа к личной конфиденциальной информации, хранящейся на персональном компьютере, мобильных устройствах. Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним. Антивирусные

программы. Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива.

Шифрование данных. Симметричные и несимметричные шифры. Шифры простой замены. Шифр Цезаря. Шифр Виженера. Алгоритм шифрования RSA.

Теоретические основы информатики

Информация, данные и знания. Информационные процессы в природе, технике и обществе.

Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах.

Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов. Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. Единицы измерения количества информации. Алфавитный подход к оценке количества информации.

Системы счисления. Развёрнутая запись целых и дробных чисел в позиционной системе счисления. Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода целого числа из P -ичной системы счисления в десятичную. Алгоритм перевода конечной P -ичной дроби в десятичную. Алгоритм перевода целого числа из десятичной системы счисления в P -ичную. Перевод конечной десятичной дроби в P -ичную. Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними. Арифметические операции в позиционных системах счисления. Троицкая уравновешенная система счисления. Двоично-десятичная система счисления.

Кодирование текстов. Кодировка ASCII. Однобайтные кодировки. Стандарт UNICODE. Кодировка UTF-8. Определение информационного объёма текстовых сообщений.

Кодирование изображений. Оценка информационного объёма графических данных при заданных разрешении и глубине кодирования цвета. Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы графических файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика.

Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и разрядности кодирования.

Алгебра логики. Понятие высказывания. Высказывательные формы (предикаты). Кванторы существования и всеобщности.

Логические операции. Таблицы истинности. Логические выражения. Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности. Логические операции и операции над множествами.

Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические уравнения и системы уравнений.

Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Полные системы логических функций.

Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности.

Логические элементы в составе компьютера. Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор. Построение схем на логических элементах по заданному логическому выражению. Запись логического выражения по логической схеме.

Представление целых чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки. Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел.

Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги. Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ».

Представление вещественных чисел в памяти компьютера. Значащая часть и порядок числа. Диапазон значений вещественных чисел. Проблемы хранения

вещественных чисел, связанные с ограничением количества разрядов. Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях.

Алгоритмы и программирование

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные средства: транслятор, отладчик, профилировщик. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины.

Интегрированная среда разработки. Методы отладки программ. Использование трассировочных таблиц. Отладочный вывод. Пошаговое выполнение программы. Точки останова. Просмотр значений переменных.

Язык программирования (Python, Java, C++, C#). Типы данных: целочисленные, вещественные, символьные, логические. Ветвления. Сложные условия. Циклы с условием. Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов. Инвариант цикла. Составление цикла с использованием заранее определённого инварианта цикла.

Документирование программ. Использование комментариев. Подготовка описания программы и инструкции для пользователя.

Алгоритмы обработки натуральных чисел, записанных в позиционных системах счисления: разбиение записи числа на отдельные цифры, нахождение суммы и произведения цифр, нахождение максимальной (минимальной) цифры.

Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне. Представление числа в виде набора простых сомножителей. Алгоритм быстрого возведения в степень.

Обработка данных, хранящихся в файлах. Текстовые и двоичные файлы. Файловые переменные (файловые указатели). Чтение из файла. Запись в файл.

Разбиение задачи на подзадачи. Подпрограммы (процедуры и функции). Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы). Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов.

Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей. Модульный принцип построения программ.

Численные методы. Точное и приближённое решения задачи. Численные методы решения уравнений: метод перебора, метод половинного деления. Приближённое вычисление длин кривых. Вычисление площадей фигур с помощью численных методов (метод прямоугольников, метод трапеций). Поиск максимума (минимума) функции одной переменной методом половинного деления.

Обработка символьных данных. Встроенные функции языка программирования для обработки символьных строк. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке, разбиение строки на слова по пробельным символам, поиск подстроки внутри данной строки, замена найденной подстроки на другую строку. Генерация всех слов в некотором алфавите, удовлетворяющих заданным ограничениям. Преобразование числа в символьную строку и обратно.

Массивы и последовательности чисел. Вычисление обобщённых характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения, среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию). Линейный поиск заданного значения в массиве.

Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки (метод пузырька, метод выбора, сортировка вставками). Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Двоичный поиск в отсортированном массиве.

Двумерные массивы (матрицы). Алгоритмы обработки двумерных массивов: заполнение двумерного числового массива по заданным правилам, поиск элемента в

двумерном массиве, вычисление максимума (минимума) и суммы элементов двумерного массива, перестановка строк и столбцов двумерного массива.

Информационные технологии

Текстовый процессор. Редактирование и форматирование. Проверка орфографии и грамматики. Средства поиска и автозамены в текстовом процессоре. Использование стилей. Структурированные текстовые документы. Сноски, оглавление. Коллективная работа с документами. Инструменты рецензирования в текстовых процессорах. Облачные сервисы. Деловая переписка. Реферат. Правила цитирования источников и оформления библиографических ссылок. Оформление списка литературы. Знакомство с компьютерной вёрсткой текста. Технические средства ввода текста. Специализированные средства редактирования математических текстов.

Анализ данных. Основные задачи анализа данных: прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений. Последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов. Программные средства и интернет-сервисы для обработки и представления данных. Большие данные. Машинное обучение. Интеллектуальный анализ данных.

Анализ данных с помощью электронных таблиц. Вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего (наименьшего) значения диапазона. Вычисление коэффициента корреляции двух рядов данных. Построение столбчатых, линейчатых и круговых диаграмм. Построение графиков функций. Подбор линии тренда, решение задач прогнозирования.

Численное решение уравнений с помощью подбора параметра. Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Целевая функция, ограничения. Локальные и глобальный минимумы целевой функции. Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц.

11 КЛАСС

Теоретические основы информатики

Теоретические подходы к оценке количества информации. Закон аддитивности информации. Формула Хартли. Информация и вероятность. Формула Шеннона.

Алгоритмы сжатия данных. Алгоритм RLE. Алгоритм Хаффмана. Алгоритм LZW. Алгоритмы сжатия данных с потерями. Уменьшение глубины кодирования цвета. Основные идеи алгоритмов сжатия JPEG, MP3.

Скорость передачи данных. Зависимость времени передачи от информационного объёма данных и характеристик канала связи. Причины возникновения ошибок при передаче данных. Коды, позволяющие обнаруживать и исправлять ошибки, возникающие при передаче данных. Расстояние Хэмминга. Кодирование с повторением битов. Коды Хэмминга.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системный эффект. Управление как информационный процесс. Обратная связь.

Модели и моделирование. Цель моделирования. Соответствие модели моделируемому объекту или процессу, цели моделирования. Формализация прикладных задач.

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).

Графы. Основные понятия. Виды графов. Описание графов с помощью матриц смежности, весовых матриц, списков смежности. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построение оптимального пути между вершинами графа,

определение количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа).

Деревья. Бинарное дерево. Деревья поиска. Способы обхода дерева. Представление арифметических выражений в виде дерева. Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Построение дерева перебора вариантов, описание стратегии игры в табличной форме. Выигрышные и проигрышные позиции. Выигрышные стратегии.

Средства искусственного интеллекта. Сервисы машинного перевода и распознавания устной речи. Когнитивные сервисы. Идентификация и поиск изображений, распознавание лиц. Самообучающиеся системы. Искусственный интеллект в компьютерных играх. Использование методов искусственного интеллекта в обучающих системах. Использование методов искусственного интеллекта в робототехнике. Интернет вещей. Перспективы развития компьютерных интеллектуальных систем. Нейронные сети.

Алгоритмы и программирование

Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча–Тьюринга.

Оценка сложности вычислений. Время работы и объём используемой памяти, их зависимость от размера исходных данных. Оценка асимптотической сложности алгоритмов. Алгоритмы полиномиальной сложности. Переборные алгоритмы. Примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность.

Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена».

Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики.

Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш-таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста.

Стеки. Анализ правильности скобочного выражения. Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме.

Очереди. Использование очереди для временного хранения данных.

Алгоритмы на графах. Построение минимального остовного дерева взвешенного связного неориентированного графа. Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа. Алгоритм Дейкстры.

Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения. Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева.

Динамическое программирование как метод решения задач с сохранением промежуточных результатов. Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций, подсчёт количества вариантов, задачи оптимизации.

Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и классы. Свойства и методы объектов. Объектно-ориентированный анализ. Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода. Инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя. Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса.

Обзор языков программирования. Понятие о парадигмах программирования.

Информационные технологии

Этапы компьютерно-математического моделирования: постановка задачи, разработка модели, тестирование модели, компьютерный эксперимент, анализ результатов моделирования.

Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения. Моделирование биологических систем. Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями.

Обработка результатов эксперимента. Метод наименьших квадратов. Оценка числовых параметров моделируемых объектов и процессов. Восстановление зависимостей по результатам эксперимента.

Вероятностные модели. Методы Монте-Карло. Имитационное моделирование. Системы массового обслуживания.

Табличные (реляционные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключ таблицы. Работа с готовой базой данных. Заполнение базы данных. Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах.

Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных. Запросы к многотабличным базам данных.

Интернет-приложения. Понятие о серверной и клиентской частях сайта. Технология «клиент – сервер», её достоинства и недостатки. Основы языка HTML и каскадных таблиц стилей (CSS). Сценарии на языке JavaScript. Формы на веб-странице.

Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт.

Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и других устройств). Графический редактор. Разрешение. Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изображений. Ретушь. Работа с областями. Фильтры.

Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Каналы. Сохранение выделенной области. Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. Анимированные изображения.

Векторная графика. Примитивы. Изменение порядка элементов. Выравнивание, распределение. Группировка. Кривые. Форматы векторных рисунков. Использование контуров. Векторизация растровых изображений.

Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделирование источников освещения. Камеры. Аддитивные технологии (3D-принтеры). Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ (УГЛУБЛЁННЫЙ УРОВЕНЬ) НА УРОВНЕ СРЕДНЕГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты отражают готовность и способность обучающихся руководствоваться сформированной внутренней позицией личности, системой ценностных ориентаций, позитивных внутренних убеждений, соответствующих традиционным ценностям российского общества, расширение жизненного опыта и опыта деятельности в процессе реализации средствами учебного предмета основных направлений воспитательной деятельности.

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты:

1) гражданского воспитания:

осознание своих конституционных прав и обязанностей, уважение закона и правопорядка, соблюдение основополагающих норм информационного права и информационной безопасности;

готовность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым, национальным признакам в виртуальном пространстве;

2) патриотического воспитания:

ценностное отношение к историческому наследию, достижениям России в науке, искусстве, технологиях, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества;

3) духовно-нравственного воспитания:

сформированность нравственного сознания, этического поведения;

способность оценивать ситуацию и принимать осознанные решения, ориентируясь на морально-нравственные нормы и ценности, в том числе в сети Интернет;

4) эстетического воспитания:

эстетическое отношение к миру, включая эстетику научного и технического творчества;

способность воспринимать различные виды искусства, в том числе основанного на использовании информационных технологий;

5) физического воспитания:

сформированность здорового и безопасного образа жизни, ответственного отношения к своему здоровью, в том числе за счёт соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

6) трудового воспитания:

готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность;

интерес к сферам профессиональной деятельности, связанным с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса, умение совершать осознанный выбор будущей профессии и реализовывать собственные жизненные планы;

готовность и способность к образованию и самообразованию на протяжении всей жизни;

7) экологического воспитания:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационно-коммуникационных технологий;

8) ценности научного познания:

сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт понимания роли информационных ресурсов, информационных процессов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

осознание ценности научной деятельности, готовность осуществлять проектную и исследовательскую деятельность индивидуально и в группе.

В процессе достижения личностных результатов освоения программы по информатике у обучающихся совершенствуется эмоциональный интеллект, предполагающий сформированность:

саморегулирования, включающего самоконтроль, умение принимать ответственность за своё поведение, способность адаптироваться к эмоциональным изменениям и проявлять гибкость, быть открытым новому;

внутренней мотивации, включающей стремление к достижению цели и успеху, оптимизм, инициативность, умение действовать, исходя из своих возможностей;

эмпатии, включающей способность понимать эмоциональное состояние других, учитывать его при осуществлении коммуникации, способность к сочувствию и сопереживанию;

социальных навыков, включающих способность выстраивать отношения с другими людьми, заботиться, проявлять интерес и разрешать конфликты.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В результате изучения информатики на уровне среднего общего образования у обучающегося будут сформированы метапредметные результаты, отраженные в универсальных учебных действиях, а именно – познавательные универсальные учебные действия, коммуникативные универсальные учебные действия, регулятивные универсальные учебные действия, совместная деятельность.

Познавательные универсальные учебные действия

1) базовые логические действия:

самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать её всесторонне;

устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения;

определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения;

выявлять закономерности и противоречия в рассматриваемых явлениях;

разрабатывать план решения проблемы с учётом анализа имеющихся материальных и нематериальных ресурсов;

вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности;

координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;

развивать креативное мышление при решении жизненных проблем.

2) базовые исследовательские действия:

владеть навыками учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем, способностью и готовностью к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;

осуществлять различные виды деятельности по получению нового знания, его интерпретации, преобразованию и применению в различных учебных ситуациях, в том числе при создании учебных и социальных проектов;

формировать научный тип мышления, владеть научной терминологией, ключевыми понятиями и методами;

ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу её решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения;

анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях;

давать оценку новым ситуациям, оценивать приобретённый опыт;

осуществлять целенаправленный поиск переноса средств и способов действия в профессиональную среду;

уметь переносить знания в познавательную и практическую области жизнедеятельности;

уметь интегрировать знания из разных предметных областей;

выдвигать новые идеи, предлагать оригинальные подходы и решения, ставить проблемы и задачи, допускающие альтернативные решения.

3) работа с информацией:

владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления;

создавать тексты в различных форматах с учётом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации;

оценивать достоверность, легитимность информации, её соответствие правовым и морально-этическим нормам;

использовать средства информационных и коммуникационных технологий в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;

владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности.

Коммуникативные универсальные учебные действия

1) общение:

осуществлять коммуникации во всех сферах жизни;

распознавать невербальные средства общения, понимать значение социальных знаков, распознавать предпосылки конфликтных ситуаций и смягчать конфликты;

владеть различными способами общения и взаимодействия, аргументированно вести диалог, уметь смягчать конфликтные ситуации;

развёрнуто и логично излагать свою точку зрения с использованием языковых средств.

2) совместная деятельность:

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы;

выбирать тематику и методы совместных действий с учётом общих интересов и возможностей каждого члена коллектива;

принимать цели совместной деятельности, организовывать и координировать действия по их достижению: составлять план действий, распределять роли с учётом мнений участников, обсуждать результаты совместной работы;

оценивать качество своего вклада и каждого участника команды в общий результат по разработанным критериям;

предлагать новые проекты, оценивать идеи с позиции новизны, оригинальности, практической значимости;

осуществлять позитивное стратегическое поведение в различных ситуациях, проявлять творчество и воображение, быть инициативным.

Регулятивные универсальные учебные действия

1) самоорганизация:

самостоятельно осуществлять познавательную деятельность, выявлять проблемы, ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельности и жизненных ситуациях;

самостоятельно составлять план решения проблемы с учётом имеющихся ресурсов, собственных возможностей и предпочтений;

давать оценку новым ситуациям;

расширять рамки учебного предмета на основе личных предпочтений;

делать осознанный выбор, аргументировать его, брать ответственность за решение;

оценивать приобретённый опыт;

способствовать формированию и проявлению широкой эрудиции в разных областях знаний, постоянно повышать свой образовательный и культурный уровень.

2) самоконтроль:

давать оценку новым ситуациям, вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям;

владеть навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований, использовать приёмы рефлексии для оценки ситуации, выбора верного решения;

оценивать риски и своевременно принимать решения по их снижению;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности.

3) принятия себя и других:

принимать себя, понимая свои недостатки и достоинства;

принимать мотивы и аргументы других при анализе результатов деятельности;

признавать своё право и право других на ошибку;

развивать способность понимать мир с позиции другого человека.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

В процессе изучения курса информатики углублённого уровня *в 10 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

владение представлениями о роли информации и связанных с ней процессов в природе, технике и обществе, понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы», «системный эффект», «информационная система», «система управления»;

владение методами поиска информации в сети Интернет, умение критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет;

умение характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения и направления использования, умение классифицировать основные задачи

анализа данных (прогнозирование, классификация, кластеризация, анализ отклонений), понимать последовательность решения задач анализа данных: сбор первичных данных, очистка и оценка качества данных, выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов;

понимание основных принципов устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров, тенденций развития компьютерных технологий;

владение навыками работы с операционными системами, основными видами программного обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;

наличие представлений о компьютерных сетях и их роли в современном мире, о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей, об общих принципах разработки и функционирования интернет-приложений;

понимание угроз информационной безопасности, использование методов и средств противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных, соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения, понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет;

понимание основных принципов дискретизации различных видов информации, умение определять информационный объем текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации, умение определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объема данных и характеристик канала связи;

умение использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритма построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием, умение выполнять арифметические операции в позиционных системах счисления;

умение выполнять преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности, исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные, решать несложные логические уравнения и системы уравнений;

понимание базовых алгоритмов обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления, нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне, обработка многозначных целых чисел, анализ символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки, умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи;

владение универсальным языком программирования высокого уровня (Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных, умение использовать основные управляющие конструкции, умение осуществлять анализ предложенной программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных, определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов, выявлять данные, которые могут привести к ошибке в работе программы, формулировать предложения по улучшению программного кода;

умение создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных сервисов;

умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего и наименьшего значений, решение уравнений, выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования).

В процессе изучения курса информатики углублённого уровня *в 11 классе* обучающимися будут достигнуты следующие предметные результаты:

умение строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды), использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных, строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину сообщения при известной частоте символов, пояснять принципы работы простых алгоритмов сжатия данных;

умение решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов (задачи построения оптимального пути между вершинами графа, определения количества различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа), умение использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки, умение строить дерево игры по заданному алгоритму, разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;

умение разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы, умение использовать в программах данные различных типов с учётом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья), использовать базовые операции со структурами данных, применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки числовых данных и символьных строк, использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм, знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки, умение использовать средства отладки программ в среде программирования, умение документировать программы;

умение создавать веб-страницы;

владение основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними, умение использовать табличные (реляционные) базы данных (составлять запросы в базах данных, выполнять сортировку и поиск записей в базе данных, наполнять разработанную базу данных) и справочные системы;

умение использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования, выполнять анализ результатов, полученных в ходе моделирования, оценивать соответствие модели моделируемому объекту или процессу, представлять результаты моделирования в наглядном виде;

умение организовывать личное информационное пространство с использованием различных средств цифровых технологий, понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов;

понимание основных принципов работы, возможностей и ограничения применения технологий искусственного интеллекта в различных областях, наличие представлений о круге решаемых задач машинного обучения (распознавания, классификации и прогнозирования) наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 10 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1	Компьютер - универсальное устройство обработки данных	6	1	1	
1.2	Программное обеспечение	6		1	
1.3	Компьютерные сети	5		0	
1.4	Информационная безопасность	7		2	
Итого по разделу		24			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1	Представление информации в компьютере	19	1	2	
2.2	Основы алгебры логики	14		1	
2.3	Компьютерная арифметика	7		1	
Итого по разделу		40			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
3.1	Введение в программирование	16		0.5	
3.2	Вспомогательные алгоритмы	8		2	
3.3	Численные методы	5		3	
3.4	Алгоритмы обработки символьных данных	5		1	
3.5	Алгоритмы обработки массивов	10		3.5	
Итого по разделу		44			
Раздел 4. Информационные технологии					

4.1	Обработка текстовых документов	6		2.5	
4.2	Анализ данных	8		3	
Итого по разделу		14			
Резервное время		14			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	0	21.5	

11 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Теоретические основы информатики					
1.1	Информация и информационные процессы	10		3	
1.2	Моделирование	8		2	
Итого по разделу		18			
Раздел 2. Алгоритмы и программирование					
2.1	Элементы теории алгоритмов	6		1	
2.2	Алгоритмы и структуры данных	28	2	10	
2.3	Основы объектно-ориентированного программирования	16		5	
Итого по разделу		50			
Раздел 3. Информационные технологии					
3.1	Компьютерно-математическое моделирование	8		3	
3.2	Базы данных	10		4	
3.3	Веб-сайты	14		4	
3.4	Компьютерная графика	8	2	5	
3.5	3D-моделирование	8	2	3	
Итого по разделу		48			
Резервное время		20			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		136	6	40	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ 10 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Взаимосвязь с программой воспитания	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	К Р	ПР		
1.	Требования техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения	1		0	Международный день грамотности. ПР «Я это знаю! (проверка знаний словарных слов)	РЭШ
2.	<i>Входная контрольная работа.</i> Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения и данных	1	1	0		РЭШ
3.	Резервный урок История развития вычислительной техники	1		0		РЭШ
4.	Принципы работы компьютеров и компьютерных систем. <i>Архитектура ПК</i>	1		0		РЭШ
5.	Автоматическое выполнение программы процессором. <i>Внутренние устройства ПК(процессор, память, др.)</i>	1		0		РЭШ
6.	Обмен данными с помощью шин. Контроллеры внешних устройств	1		0		РЭШ
7.	Оперативная, постоянная и долговременная память. Контроллеры <i>внешних устройств</i> . Прямой доступ к памяти	1		0		РЭШ
8.	Современные компьютерные технологии. <i>Практическая работа: изучение материнской платы</i>	1		1		РЭШ
9.	Программное обеспечение компьютеров, компьютерных систем и мобильных устройств	1		0		РЭШ
10.	Системное программное обеспечение. Операционные системы	1		0		РЭШ
11.	Утилиты. Драйверы устройств. Параллельное программирование. <i>Практическая работа «Характеристика ПК»</i>	1		1		РЭШ
12.	Инсталляция и деинсталляция программного обеспечения	1		0		РЭШ
13.	Файловые системы. Принципы размещения и именования файлов в долговременной памяти. Шаблоны для описания групп файлов	1		0		РЭШ

14.	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. <i>Топологии сетей</i>	1		0		РЭШ
15.	Сеть Интернет. <i>Топологии сетей</i>	1		0		РЭШ
16.	Сетевое администрирование. <i>Аппаратное обеспечение сетей</i>	1		0		РЭШ
17.	Разделение IP-сети на подсети с помощью масок подсетей	1		0		РЭШ
18.	Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Государственные электронные сервисы и услуги. <i>IP-адресация</i>	1		0	Поиск информации. Международный день музыки	РЭШ
19.	Информационная безопасность. <i>Сетевые протоколы. Модель OSI и TSP/IP. Адресация в сети</i>	1		0		РЭШ
20.	Вредоносные программное обеспечение и методы борьбы с ним. <i>Практическая работа «Сетевые утилиты»</i>	1		1		РЭШ
21.	Практическая работа по теме "Антивирусные программы".	1		0		РЭШ
22.	Организация личного архива информации. Резервное копирование. Парольная защита архива. <i>Структурирование информации. Графы</i>	1		0		РЭШ
23.	Шифрование данных. <i>Графы</i>	1		0		РЭШ
24.	Алгоритм шифрования RSA. Стеганография. <i>Графы</i>	1		0		РЭШ
25.	Практическая работа по теме "Шифрование данных". <i>Графы</i>	1		0		РЭШ
26.	Непрерывные и дискретные величины и сигналы. Необходимость дискретизации информации, предназначенной для хранения, передачи и обработки в цифровых системах	1		0		РЭШ
27.	Двоичное кодирование. Равномерные и неравномерные коды. Декодирование сообщений, записанных с помощью неравномерных кодов	1		0		РЭШ
28.	Условие Фано. Построение однозначно декодируемых кодов с помощью дерева. Граф Ал. А. Маркова	1		0		РЭШ
29.	Резервный урок. Кодирование. Решение задач	1		0		РЭШ
30.	Единицы измерения количества информации. Алфавитный подход к оценке количества информации	1		0	Выполнение заданий с использованием информации о Дне народного единства	РЭШ

31.	Информация, данные и знания. Информационные процессы в природе, технике и обществе. <i>Измерение объема текстовой информации. Решение задач</i>	1		0		РЭШ
32.	Кодирование текстов. <i>Решение задач</i>	1		0		РЭШ
33.	Резервный урок. Измерение объема текстовой информации. Решение задач	1		0		РЭШ
34.	Системы счисления. <i>Позиционные СС (составление уравнений)</i>	1		0		РЭШ
35.	Перевод чисел из одной системы счисления в другую. <i>Позиционные СС (составление уравнений)</i>	1		0		РЭШ
36.	Тройчная уравновешенная система счисления. Двоично-десятичная система счисления.	1		0		РЭШ
37.	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления, связь между ними	1		0		РЭШ
38.	Двоичная, восьмеричная и шестнадцатеричная системы счисления. Решение задач	1		0		РЭШ
39.	Арифметические операции в позиционных системах счисления	1		0		РЭШ
40.	Арифметические операции в позиционных системах счисления. Задачи со степенями	1		0		РЭШ
41.	Арифметические операции в позиционных системах счисления. Задачи со степенями	1		0		РЭШ
42.	Резервный урок. Скорость передачи информации. Решение задач	1		0		РЭШ
43.	Цветовые модели. Векторное кодирование. Форматы файлов. Трёхмерная графика. Фрактальная графика	1		0		РЭШ
44.	Растровое кодирование изображений	1		0		РЭШ
45.	Резервный урок. Измерение объема графической информации	1		0		РЭШ
46.	Практическая работа по теме "Дискретизация графической информации". <i>Решение задач</i>	1		1		РЭШ
47.	Кодирование звука. Оценка информационного объёма звуковых данных при заданных частоте дискретизации и	1		0		РЭШ

	разрядности кодирования					
48.	Практическая работа по теме "Дискретизация звуковой информации". <i>Измерение объема звуковой информации</i>	1		1		РЭШ
49.	Резервный урок. <i>Измерение объема мультимедийной информации</i>	1		0		РЭШ
50.	Резервный урок. <i>Решение задач по измерению информации</i>	1		0		РЭШ
51.	Резервный урок. <i>Контрольная работа «Представление информации в компьютере»</i>	1		0		РЭШ
52.	Основы алгебры логики. <i>Логические операции</i>	1		0	Викторина верю - не верю. День Героев Отечества	РЭШ
53.	Логические операции. Таблицы истинности	1		0		РЭШ
54.	Практическая работа по теме «Построение и анализ таблиц истинности в табличном процессоре»	1		1		РЭШ
55.	Резервный урок. Логические операции. Таблицы истинности. <i>Проверочная работа</i>	1		0		РЭШ
56.	Логические операции и операции над множествами. <i>Диаграммы ЭВ</i>	1		0		РЭШ
57.	Логические операции и операции над множествами. <i>Диаграммы ЭВ</i>	1		0		РЭШ
58.	Законы алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений	1		0		РЭШ
59.	Логические уравнения и системы уравнений	1		0		РЭШ
60.	Логические функции. Зависимость количества возможных логических функций от количества аргументов. Полные системы логических функций. <i>Логические задачи на отрезках</i>	1		0		РЭШ
61.	Логические выражения. Логические тождества. Доказательство логических тождеств с помощью таблиц истинности. <i>Логические задачи на отрезках</i>	1		0		РЭШ
62.	Канонические формы логических выражений. Совершенные дизъюнктивные и конъюнктивные нормальные формы, алгоритмы их построения по таблице истинности.	1		0		РЭШ

	<i>Логические задачи на отрезках и множествах</i>				
63.	Логические элементы в составе компьютера	1		0	РЭШ
64.	Триггер. Сумматор. Многоразрядный сумматор	1		0	РЭШ
65.	Построение схем на логических элементах. Запись логического выражения по логической схеме	1		0	РЭШ
66.	Микросхемы и технология их производства	1		0	РЭШ
67.	Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера. Ограниченность диапазона чисел при ограничении количества разрядов. Переполнение разрядной сетки	1		0	РЭШ
68.	Беззнаковые и знаковые данные. Знаковый бит. Двоичный дополнительный код отрицательных чисел	1		0	РЭШ
69.	Побитовые логические операции. Логический, арифметический и циклический сдвиги	1		0	РЭШ
70.	Шифрование с помощью побитовой операции «исключающее ИЛИ»	1		0	РЭШ
71.	Представление и хранение в памяти компьютера вещественных чисел	1		0	РЭШ
72.	Выполнение операций с вещественными числами, накопление ошибок при вычислениях	1		0	РЭШ
73.	Практическая работа по теме «Изучение поразрядного машинного представления целых и вещественных чисел»	1		1	РЭШ
74.	Анализ алгоритмов. <i>Команды ввода-вывода. Типы данных</i>	1		0	РЭШ
75.	Этапы решения задач на компьютере. Инструментальные средства: транслятор, отладчик, профилировщик. <i>Линейный алгоритм</i>	1		1	РЭШ
76.	Среда программирования. Компиляция и интерпретация программ. Виртуальные машины. Интегрированная среда разработки. <i>Целые числа</i>	1		1	РЭШ
77.	Методы отладки программ. <i>Условный алгоритм</i>	1		1	РЭШ
78.	Типы переменных в языке программирования. <i>Сложные условия</i>	1		1	РЭШ
79.	Обработка целых чисел. <i>Решение задач.</i>	1		1	РЭШ

80.	Обработка вещественных чисел. <i>Решение задач.</i>	1		1		РЭШ
81.	Случайные и псевдослучайные числа. <i>Команды перевода в системы счисления</i>	1		1		РЭШ
82.	Ветвления. Сложные условия. <i>Решение задач.</i>	1		1		РЭШ
83.	Циклы с условием	1		1		РЭШ
84.	Циклы по переменной. Взаимозаменяемость различных видов циклов	1		1		РЭШ
85.	Обработка натуральных чисел с использованием циклов. <i>Алгоритмы перевода чисел</i>	1		1		РЭШ
86.	Нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне Практическая работа по теме «Решение задач методом перебора». <i>Стандартные алгоритмы</i>	1		1		РЭШ
87.	Инвариант цикла. <i>Решение задач</i>	1		1		РЭШ
88.	Документирование программ. <i>Решение задач на последовательности</i>	1		1		РЭШ
89.	Обработка данных, хранящихся в файлах. <i>Решение задач на последовательности</i>	1		1		РЭШ
90.	Разбиение задачи на подзадачи. <i>Решение задач на последовательности</i>	1		1		РЭШ
91.	Использование стандартной библиотеки языка программирования. Подключение библиотек подпрограмм сторонних производителей. <i>Решение задач на последовательности</i>	1		1		РЭШ
92.	Подпрограммы (процедуры и функции)	1		0		РЭШ
93.	Подпрограммы (процедуры и функции)	1		1		РЭШ
94.	Практическая работа по теме "Разработка подпрограмм"	1		1		РЭШ
95.	Рекурсия. Рекурсивные объекты (фракталы). Рекурсивные процедуры и функции. Использование стека для организации рекурсивных вызовов	1		1		РЭШ
96.	Практическая работа по теме "Рекурсивные подпрограммы"	1		1		РЭШ
97.	Модульный принцип построения программ. <i>Рекурсия</i>	1		1		РЭШ
98.	Численные методы. <i>Рекурсия ручной перебор</i>	1		1		РЭШ

99.	Практическая работа по теме «Численное решение уравнений»	1		1		РЭШ
100.	Использование дискретизации в вычислительных задачах. <i>Исполнитель Калькулятор</i>	1		1		РЭШ
101.	Практическая работа по теме «Приближённое вычисление длин кривых и площадей фигур». <i>Исполнитель Калькулятор</i>	1		1		РЭШ
102.	Практическая работа по теме «Поиск максимума (минимума) функции». <i>Исполнитель Калькулятор</i>	1		1		РЭШ
103.	Обработка символьных данных. Алгоритмы обработки символьных строк: подсчёт количества появлений символа в строке. <i>Функции работы со строками</i>	1		1		РЭШ
104.	Алгоритмы обработки символьных строк: разбиение строки на слова по пробельным символам. <i>Методы работы со строками</i>	1		1		РЭШ
105.	Алгоритмы обработки символьных строк: поиск подстроки внутри данной строки; замена найденной подстроки на другую строку.	1		1		РЭШ
106.	Резервный урок: <i>Создание программ для обработки символьной информации</i>	1		1		РЭШ
107.	Резервный урок: <i>Создание программ для обработки символьной информации</i>	1		1		РЭШ
108.	Практическая работа по теме "Обработка строк с использованием функций стандартной библиотеки языка программирования". <i>Исполнитель редактор</i>	1		1		РЭШ
109.	Генерация слов в заданном алфавите. <i>Исполнитель редактор</i>	1		1		РЭШ
110.	Резервный урок: <i>обработка символьной информации</i>	1		1		РЭШ
111.	Резервный урок: <i>обработка символьной информации</i>	1		1		РЭШ
112.	Массивы и последовательности чисел. Практическая работа по теме "Заполнение массива"	1		1		РЭШ
113.	Обобщённые характеристики массива	1		0		РЭШ
114.	Линейный поиск заданного значения в массиве. Практическая работа по теме "Линейный поиск заданного значения в массиве"	1		1		РЭШ

115.	Практическая работа по теме "Поиск минимального (максимального) элемента в числовом массиве"	1		1		РЭШ
116.	Сортировка одномерного массива. Простые методы сортировки. Практическая работа по теме "Простые методы сортировки массива"	1		1		РЭШ
117.	Сортировка слиянием. Быстрая сортировка массива (алгоритм QuickSort). Практическая работа по теме "Быстрая сортировка массива"	1		1		РЭШ
118.	Двоичный поиск в отсортированном массиве. Практическая работа по теме "Двоичный поиск"	1		1		РЭШ
119.	Двумерные массивы (матрицы)	1		0		РЭШ
120.	Алгоритмы обработки матриц.	1		1		РЭШ
121.	Решение задач анализа данных. <i>Динамическое программирование</i>	1		1		РЭШ
122.	Средства текстового процессора. <i>Анализ алгоритмов</i>	1		1		РЭШ
123.	Компьютерная вёрстка текста. <i>Анализ алгоритмов</i>	1		1	Работа над документом, с использованием информации о космосе	РЭШ
124.	Инструменты рецензирования. <i>Анализ алгоритмов</i>	1		1		РЭШ
125.	Практическая работа по теме "Вёрстка документов с математическими формулами"	1		1		РЭШ
126.	Практическая работа по теме "Многостраничные документы"	1		1		РЭШ
127.	Облачные сервисы. Коллективная работа с документами. Практическая работа по теме "Коллективная работа с документами"	1		1		РЭШ
128.	Анализ данных. Большие данные	1		0		РЭШ
129.	Машинное обучение	1		1		РЭШ
130.	Анализ данных с помощью электронных таблиц	1		1		РЭШ
131.	Практическая работа по теме "Анализ данных с помощью электронных таблиц"	1		1	Решение экологических задач	РЭШ

					в ЭТ	
132.	Построение графиков функций. Практическая работа по теме "Наглядное представление результатов статистической обработки данных в виде диаграмм средствами редактора электронных таблиц"	1		1		РЭШ
133.	Линии тренда. Практическая работа по теме "Подбор линии тренда, прогнозирование"	1		1		РЭШ
134.	Подбор параметра. Практическая работа по теме "Численное решение уравнений с помощью подбора параметра"	1		1		РЭШ
135.	Оптимизация как поиск наилучшего решения в заданных условиях. Практическая работа по теме "Решение задач оптимизации с помощью электронных таблиц"	1		1		РЭШ
136.	Резервный урок. Итоговое повторение.	1		0		РЭШ
	ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	0	2	0		

11 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Взаимосвязь с программой воспитания	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	КР	ПР		
1.	Количество информации	1		0		РЭШ
2.	Алгоритмы сжатия данных	1		0		РЭШ
3.	Алгоритм Хаффмана	1		0		РЭШ
4.	Практическая работа по теме "Сжатие данных с помощью алгоритма Хаффмана"	1		1		РЭШ
5.	Алгоритм LZW	1		0		РЭШ
6.	Алгоритмы сжатия данных с потерями. Практическая работа по теме "Сжатие данных с потерями (алгоритмы JPEG, MP3)"	1		1		РЭШ
7.	Скорость передачи данных	1		0		РЭШ
8.	Помехоустойчивые коды	1		0		РЭШ
9.	Практическая работа по теме "Помехоустойчивые коды"	1		1		РЭШ
10.	Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Системный эффект. Управление как информационный процесс. Обратная связь	1		0		РЭШ
11.	Модели и моделирование	1		0		РЭШ
12.	Графы	1		0		РЭШ
13.	Решение задач с помощью графов	1		0		РЭШ
14.	Деревья	1		0		РЭШ
15.	Основы теории игр	1		0		РЭШ
16.	Практическая работа по теме "Поиск выигрышной стратегии в игре с полной информацией"	1		1		РЭШ
17.	Средства искусственного интеллекта	1		0		РЭШ

18.	Практическая работа по теме "Средства искусственного интеллекта"	1		1		РЭШ
19.	Формализация понятия алгоритма. Машина Тьюринга как универсальная модель вычислений. Тезис Чёрча—Тьюринга	1		0		РЭШ
20.	Практическая работа по теме "Составление простой программы для машины Тьюринга"	1		1		РЭШ
21.	Машина Поста	1		0		РЭШ
22.	Нормальные алгорифмы Маркова	1		0		РЭШ
23.	Резервный урок «Диагностическая контрольная работа»	1	1	0		РЭШ
24.	Резервный урок «Диагностическая контрольная работа»	1	1	0		РЭШ
25.	Алгоритмически неразрешимые задачи. Задача останова. Невозможность автоматической отладки программ	1		0		РЭШ
26.	Сложность вычислений	1		0		РЭШ
27.	Поиск простых чисел в заданном диапазоне с помощью алгоритма «решето Эратосфена»	1		0		РЭШ
28.	Практическая работа по теме "Поиск простых чисел в заданном диапазоне"	1		1		РЭШ
29.	Многоразрядные целые числа, задачи длинной арифметики	1		0		РЭШ
30.	Практическая работа по теме "Реализация вычислений с многоразрядными числами"	1		1		РЭШ
31.	Словари (ассоциативные массивы, отображения). Хэш-таблицы. Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста	1		0		РЭШ
32.	Практическая работа по теме "Построение алфавитно-частотного словаря для заданного текста"	1		1		РЭШ
33.	Анализ текста на естественном языке. Выделение последовательностей по шаблону. Регулярные	1		0		РЭШ

	выражения. Частотный анализ				
34.	Практическая работа по теме "Анализ текста на естественном языке"	1		1	РЭШ
35.	Стеки. Анализ правильности скобочного выражения	1		0	РЭШ
36.	Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме	1		0	РЭШ
37.	Практическая работа по теме "Вычисление арифметического выражения, записанного в постфиксной форме"	1		1	РЭШ
38.	Очереди. Использование очереди для временного хранения данных	1		0	РЭШ
39.	Практическая работа по теме "Использование очереди"	1		1	РЭШ
40.	Деревья. Реализация дерева с помощью ссылочных структур. Двоичные (бинарные) деревья. Построение дерева для заданного арифметического выражения	1		0	РЭШ
41.	Практическая работа по теме "Использование деревьев для вычисления арифметических выражений"	1		1	РЭШ
42.	Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева	1		0	РЭШ
43.	Рекурсивные алгоритмы обхода дерева. Использование стека и очереди для обхода дерева	1		0	РЭШ
44.	Алгоритмы на графах. Построение минимального остовного дерева взвешенного связного неориентированного графа	1		0	РЭШ
45.	Обход графа в глубину. Обход графа в ширину	1		0	РЭШ
46.	Количество различных путей между вершинами ориентированного ациклического графа	1		0	РЭШ
47.	Алгоритм Дейкстры.	1		0	РЭШ

48.	Практическая работа по теме "Вычисление длины кратчайшего пути между вершинами графа (алгоритм Дейкстры)"	1		1		РЭШ
49.	Алгоритм Флойда—Уоршалла	1		0		РЭШ
50.	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: вычисление рекурсивных функций	1		0		РЭШ
51.	Практическая работа по теме "Вычисление рекурсивных функций с помощью динамического программирования"	1		1		РЭШ
52.	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: подсчёт количества вариантов	1		0		РЭШ
53.	Практическая работа по теме "Подсчёт количества вариантов с помощью динамического программирования"	1		1		РЭШ
54.	Задачи, решаемые с помощью динамического программирования: задачи оптимизации	1		0		РЭШ
55.	Понятие о парадигмах программирования. Обзор языков программирования	1		0		РЭШ
56.	Понятие об объектно-ориентированном программировании	1		0		РЭШ
57.	Объекты и классы. Свойства и методы объектов	1		0		РЭШ
58.	Объектно-ориентированный анализ	1		0		РЭШ
59.	Практическая работа по теме "Использование готовых классов в программе"	1		1		РЭШ
60.	Разработка программ на основе объектно-ориентированного подхода	1		0		РЭШ
61.	Практическая работа "Разработка простой программы с использованием классов"	1		1		РЭШ
62.	Инкапсуляция. Практическая работа по теме "Разработка класса, использующего инкапсуляцию"	1		1		РЭШ

63.	Наследование. Полиморфизм	1		0		РЭШ
64.	Практическая работа по теме "Разработка иерархии классов"	1		1		РЭШ
65.	Среды быстрой разработки программ. Проектирование интерфейса пользователя	1		0		РЭШ
66.	Проектирование интерфейса пользователя	1		0		РЭШ
67.	Использование готовых управляемых элементов для построения интерфейса	1		0		РЭШ
68.	Практическая работа по теме "Разработка программы с графическим интерфейсом"	1		1		РЭШ
69.	Изучение второго языка программирования	1		0		РЭШ
70.	Изучение второго языка программирования	1		0		РЭШ
71.	Резервный урок «Диагностическая контрольная работа»	1	1	0		РЭШ
72.	Резервный урок «Диагностическая контрольная работа»	1	1	0		РЭШ
73.	Этапы компьютерно-математического моделирования	1		0		РЭШ
74.	Дискретизация при математическом моделировании непрерывных процессов. Моделирование движения	1		0		РЭШ
75.	Практическая работа по теме "Моделирование движения"	1		1		РЭШ
76.	Моделирование биологических систем. Практическая работа по теме "Моделирование биологических систем"	1		1		РЭШ
77.	Математические модели в экономике. Вычислительные эксперименты с моделями	1		0		РЭШ
78.	Вероятностные модели. Практическая работа по теме "Имитационное моделирование с помощью метода Монте-Карло"	1		1		РЭШ
79.	Компьютерное моделирование систем управления	1		0		РЭШ

80.	Обработка результатов эксперимента	1		0		РЭШ
81.	Табличные (реляционные) базы данных	1		0		РЭШ
82.	Поиск, сортировка и фильтрация данных. Запросы на выборку данных. Запросы с параметрами. Вычисляемые поля в запросах	1		0	Работа с БД, содержащей информацию о театрах	РЭШ
83.	Практическая работа по теме "Работа с готовой базой данных"	1		1		РЭШ
84.	Многотабличные базы данных. Типы связей между таблицами. Внешний ключ. Целостность базы данных	1		0		РЭШ
85.	Практическая работа по теме "Разработка многотабличной базы данных"	1		1	Работа над БД, с использованием информации о космосе	РЭШ
86.	Запросы к многотабличным базам данных	1		0		РЭШ
87.	Практическая работа по теме "Запросы к многотабличной базе данных"	1		1		РЭШ
88.	Язык управления данными SQL	1		0		РЭШ
89.	Практическая работа по теме "Управление данными с помощью языка SQL"	1		1		РЭШ
90.	Нереляционные базы данных. Экспертные системы	1		0		РЭШ
91.	Интернет-приложения	1		0		РЭШ
92.	Понятие о серверной и клиентской частях сайта. Технология «клиент — сервер», её достоинства и недостатки	1		0		РЭШ
93.	Основы языка HTML	1		0		РЭШ
94.	Практическая работа по теме "Создание текстовой веб-страницы"	1		1		РЭШ
95.	Основы языка HTML	1		0		РЭШ
96.	Основы языка HTML	1		0		РЭШ
97.	Практическая работа по теме "Создание веб-страницы, включающей мультимедийные объекты (рисунки, звуковые данные, видео)"	1		1		РЭШ

98.	Основы каскадных таблиц стилей (CSS)	1		0		РЭШ
99.	Практическая работа по теме "Оформление страницы с помощью каскадных таблиц стилей"	1		1		РЭШ
100.	Сценарии на языке JavaScript	1		0		РЭШ
101.	Сценарии на языке JavaScript	1		0		РЭШ
102.	Формы на веб-странице	1		0		РЭШ
103.	Практическая работа по теме "Обработка данных форм"	1		1		РЭШ
104.	Размещение веб-сайтов. Услуга хостинга. Загрузка файлов на сайт	1		0		РЭШ
105.	Кадрирование. Исправление перспективы. Гистограмма. Коррекция уровней, коррекция цвета. Обесцвечивание цветных изображений	1		0		РЭШ
106.	Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств. Практическая работа по теме "Обработка цифровых фотографий"	1		1		РЭШ
107.	Ретушь. Работа с областями. Фильтры. Практическая работа по теме "Ретушь цифровых фотографий"	1		1		РЭШ
108.	Многослойные изображения. Текстовые слои. Маска слоя. Каналы. Сохранение выделенной области	1		0		РЭШ
109.	Практическая работа по теме "Многослойные изображения"	1		1		РЭШ
110.	Подготовка иллюстраций для веб-сайтов. Практическая работа по теме "Анимированные изображения"	1		1		РЭШ
111.	Векторная графика. Векторизация растровых изображений	1		0		РЭШ
112.	Практическая работа по теме "Векторная графика"	1		1	Создание графического документа празднику Весны и Труда	РЭШ
113.	Резервный урок «Диагностическая контрольная работа»	1	1	0		РЭШ

114.	Резервный урок «Диагностическая контрольная работа»	1	1	0		РЭШ
115.	Принципы построения и редактирования трёхмерных моделей	1		0		РЭШ
116.	Практическая работа по теме "Создание простых трёхмерных моделей"	1		1		РЭШ
117.	Сеточные модели. Материалы	1		0		РЭШ
118.	Практическая работа по теме "Сеточные модели"	1		1		РЭШ
119.	Моделирование источников освещения. Камеры	1		0		РЭШ
120.	Практическая работа по теме "Рендеринг"	1		1		РЭШ
121.	Аддитивные технологии (3D-принтеры)	1		0		РЭШ
122.	Понятие о виртуальной реальности и дополненной реальности	1		0		РЭШ
123.	Резервный урок «Диагностическая контрольная работа»	1		0		РЭШ
124.	Резервный урок «Диагностическая контрольная работа»	1		0		РЭШ
125.	Резервный урок. Обобщение и систематизация. Итоговое повторение	1		0		РЭШ
126.	Резервный урок. Обобщение и систематизация. Итоговое повторение	1		0		РЭШ
127.	Резервный урок. Обобщение и систематизация. Итоговое повторение	1		0		РЭШ
128.	Резервный урок. Обобщение и систематизация. Итоговое повторение	1		0		РЭШ
129.	Резервный урок. Обобщение и систематизация. Итоговое повторение	1		0		РЭШ
130.	Резервный урок. Обобщение и систематизация. Итоговое повторение	1		0		РЭШ
131.	Резервный урок. Обобщение и систематизация. Итоговое повторение	1		0		РЭШ
132.	Резервный урок. Обобщение и систематизация.	1		0		РЭШ

	Итоговое повторение					
	ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	132	6			

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА**

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

Информатика, 10 класс / К.Ю. Полякова, Е.А. Еремина / Базовый и углубленный уровни / издательство «Бином»

Информатика, 11 класс / К.Ю. Полякова, Е.А. Еремина / Базовый и углубленный уровни / издательство «Бином»

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

УМК «Информатика» К.Ю. Полякова, Е.А. Еремина, 10-11 классы. Базовый и углубленный уровни <https://lbz.ru/books/742/>

**ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ
ИНТЕРНЕТ**

Учебник «Информатика» 10-11 классы. Базовый и углублённый уровни.

ФГОС <https://kpolyakov.spb.ru/school/basebook.htm>

