**Аннотация**

**к рабочей программе по элективному курсу**

**ПРОГРАММИРОВАНИЕ**

**10-11 класс углубленный уровень**

Рабочая программа элективного курса «Программирование на С++»для учащихся 10 - 11 классов физико-математического профиля составлена на основе следующих нормативных документов:Закона Российской Федерации «Об образовании в Российской Федерации» № 273-ФЗ, Письма Минобрнауки России от 28.10.2015 № 08-1786 «О рабочих программах учебных предметов»; образовательной программы МАОУ СОШ №100; Учебного плана МАОУ СОШ №100 на 2019/2020 учебный год; Федерального компонента Государственного образовательного стандарта, Примерной программы среднего (полного) общего образования по информатике и ИКТ (профильный уровень) для 10–11 классов общеобразовательных учреждений, Примерной программы основного общего образования по «Информатике и ИКТ» и авторской программы для старшей школы. Углубленный уровень. К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин. Информатика. 10-11 классы, «Программа полного общего образования по предмету «Информатика» (углублённый уровень)» (Программа курса «Информатика» и авторское планирование Полякова К.Ю.)

Предмет рассчитан на 68 ч: 1 час в неделю в 10-11 классах. Класс делится на подгруппы.Обучение сопровождается практикой работы на ПК с выполнениемпрактических работ по всем темам программы.

**Цели курса:**

 ознакомление учащихся с принципами и методами современного объектно – ориентированного программирования высокого уровня;

 формирование знаний, умений и навыков в области программирования на языке С++;

 развитие алгоритмических способностей учащихся по программированию.

**Задачи курса:** научить учащихся

 создавать программы для решения прикладных задач разного уровня в среде Dev-C++ с открытым исходным кодом, включающая компилятор GCC*;*

 понимать основные принципы объектно-ориентированного программирования.

Данный курс имеет выраженную практическую направленность, которая и определяет логику построения материала учебных занятий. Основной формой обучения является практикум. Для работы необходим персональный компьютер (один на каждого ученика) и среда Dev-C++ с открытым исходным кодом, включающая компилятор GCC. Для выполнения большинства заданий достаточно использовать среду, бесплатно загруженную с Web-сайта**http://www.bloodshed.net/dev/devcpp.html**

Содержание программы представлено следующими разделами: требования к уровню подготовки выпускников; содержание учебного предмета; тематическое планирование.